**Phương pháp giải quyết và các mục tiêu**

* Phương pháp giải quyết:

◦ Chia dự án thành các tác vụ nhỏ, phân tích mối liên kết của các tác vụ để ước lượng thời gian, tài nguyên, công nghệ cần thiết cũng như lên kế hoạch để hoàn thành dự án đúng hạn.

◦ Tối giản hóa sự phụ thuộc giữa các tác vụ, hạn chế sự xung đột trong thời gian hoàn thành của từng tác vụ.

◦ Tiến hành kiểm thử để đảm bảo tính chính xác và tính ổn định của từng mảng.

* Mục tiêu:

◦ Trò chơi sau khi xây dựng xong sẽ hoạt động tốt, các tác vụ không bị lỗi.

◦ Triển khai trò chơi trên nền tảng mong muốn, chẳng hạn như

Windows, Linux hoặc macOS.

◦ Hoàn thành dự án đúng hạn.